

Satzung zur Änderung der Prüfungsordnung (Satzung) für den Bachelorstudiengang „Medieningenieur/-in“ am Fachbereich Informatik und Elektrotechnik der Fachhochschule Kiel Vom 31. März 2021

Aufgrund des § 52 Absatz 1 des Gesetzes über die Hochschulen und das Universitätsklinikum Schleswig-Holstein (Hochschulgesetz - HSG) in der Fassung der Bekanntmachung vom 5. Februar 2016 (GVOBl. Schl.-H., S. 39), zuletzt geändert durch Gesetz vom 13. Dezember 2020 (GVOBl. Schl.-H. 2021, S. 2) und § 1 Absatz 2 der Prüfungsverfahrensordnung (PVO) der Fachhochschule Kiel vom 11. Oktober 2016 (NBI. HS MSGWG Schl.-H., S. 102), zuletzt geändert durch Satzung vom 6. April 2017 (NBI. HS MSGWG Schl.-H., S. 36), wird nach Beschlussfassung durch den Konvent des Fachbereichs Informatik und Elektrotechnik vom 10. Februar 2021 und mit Genehmigung des Präsidiums vom 29. März 2021 die folgende Satzung erlassen:

Artikel 1

Die Prüfungsordnung (Satzung) für den Bachelorstudiengang „Medieningenieur/-in“ am Fachbereich Informatik und Elektrotechnik der Fachhochschule Kiel vom 24. Januar 2018 (NBI. HS MBWK Schl.-H., S. 19) wird wie folgt geändert:

1. Anhang 2 erhält folgende neue Fassung:

Anhang 2 der Prüfungsordnung: Studiengang Medieningenieur/-in ⁴⁾					
Pflichtmodule des Bachelor-Studiengangs Medieningenieur/-in ¹⁾					
Ifd.Nr.	Kürzel	Modul	Leistungspunkte LP	Studienvolumen SWS	Sem.
1	ELT	Elementare Techniken	10	8	1
2	PA1	Projektarbeit I	10	2	1
3	GES	Gestaltung	5	4	1
4	PRG	Programmieren	5	4	1
5	PRÄ	Präsentationstechniken	5	2	2
6	OOP	Objektorientierte Programmierung	5	4	2
7	AVM	Audiovisuelle Medien	10	6	2
8	WA	Web-Anwendungen	5	4	2
9	EMT	Elektrotechnik und Messtechnik	5	4	2
10	CPS	Cyberphysical Systems	5	4	3
11	HCI	Human Computer Interaction	5	4	3
12	MPR	Marketing und Produkt PR	5	4	3
13	MOB	Mobile Systeme	5	4	3
14	ANF	Anforderungsmanagement	5	4	3
15	MGS	Mediengesellschaft	5	4	3
16	DBN	Datenbanken	5	4	4
17	AEM	Agile Entwicklungsmethoden	5	4	4
18	TSW	Testen von Software	5	4	4
19	PUU	Projektmanagement und Unternehmensführung	7,5	4	4
20	SEG	Software Engineering	5	4	5
21	RPT	Rapid Prototyping	5	4	5

22	AVR	Augmented & Virtual Reality	10	8	5
23	INK	Innovative Konzepte	7,5	4	5
24	PA2	Projektarbeit II	15	2	6
		Summe:	155		
Wahlmodule (Wahlmodulkatalog WM) ²⁾					
25		Wahlmodul im Umfang von	15		ab 4
		Summe:	15		
Allgemeine Wahlmodule (Wahlkatalog IL) (s. §1(3) und §4(2) PVO) ³⁾					
26a		Wahlmodul Interdisziplinäre Lehre im Umfang von	5		ab 4
26b		Wahlmodul Interdisziplinäre Lehre im Umfang von	7,5		ab 4
		Summe:	12,5		
Berufpraktischer Studienteil					
27	PRAK10	Praktikum 10 Wochen	12,5		7
Studienabschluss					
28		Thesis	12		7
29		Kolloquium	3		7
		Summe	210		

- 1) Module müssen von allen Studierenden des Studiengangs gehört werden.
- 2) Wahlmodule gemäß semesterweiser Bekanntgabe durch die Dekanate der FB IuE und Me in der Moduldatenbank
- 3) „Interdisziplinäre Lehre“, obligatorisch, Anrechnung ab 5 LP gemäß § 4 Abs. 2 PVO.
- 4) Die Prüfungsform für jedes Modul wird verbindlich im Modulhandbuch des Studiengangs festgelegt.

2. § 8 wird neu angefügt:

„Der Anhang 2 der Prüfungsordnung (Satzung) vom 24. Januar 2018 (NBI. HS MBWK Schl.-H., S. 19) ist nur noch bis zum Ablauf des Sommersemesters 2024 anzuwenden. Studierende, die letztmalig zum Wintersemester 2020/2021 ihr Bachelor-Studium aufgenommen haben, können noch bis zum Ablauf des Sommersemesters 2024 ihren Abschluss nach Anhang 2 der Prüfungsordnung in der Fassung vom 24. Januar 2018 erwerben. Studierende, die bis zum Ablauf des Sommersemesters 2024 ihren Abschluss nach Anhang 2 der Prüfungsordnung in der Fassung vom 24. Januar 2018 nicht erworben haben, setzen ihr Studium ab dem Wintersemester 2024/2025 nach dieser Prüfungsordnung fort.“

Artikel 2

Diese Satzung tritt am Tage nach der Bekanntgabe in Kraft und gilt erstmals für Studierende des Bachelor-Studiengangs Medieningenieur/-in, die im Wintersemester 2021/2022 ihr Studium an der FH Kiel aufnehmen.

Kiel, 31.03.2021
Fachhochschule Kiel

- Der Dekan -
Prof. Dr. Ulrich Jetzek
Fachbereich Informatik und Elektrotechnik