



2. Interdisziplinäre Konferenz
• Illusion - Immersion - Involvement
vom 28. bis 29. Oktober 2011
auf dem Campus der Fachhochschule Kiel

- Vorankündigung
- Vorläufiger Ablaufplan

Vorankündigung

zur 2. Interdisziplinären Konferenz Illusion-Immersion-Involvement vom 28. bis 29.10.2011

auf dem Campus der Fachhochschule Kiel

Liebe Kolleginnen und Kollegen, sehr geehrte Damen und Herren,
wir möchten Sie herzlich auf die zweite interdisziplinäre Konferenz

Illusion-Immersion-Involvement

vom 28. bis 29.10.2011

Thema: Eintauchen in immersive Bildräume

auf dem Campus der Fachhochschule Kiel hinweisen.

Während der Konferenz im vergangenen Jahr konnte eine erste begriffliche Fassung der Immersion erarbeitet werden. In diesem Jahr steht die Beschreibbarkeit des Phänomens Immersion in unterschiedlich strukturierten Bildräumen wie virtuelle Realität, Film, Foto und Gemälde im Mittelpunkt des Interesses. Besondere Aufmerksamkeit gilt dabei der Frage, welche Voraussetzungen Medium und Rezipient/in benötigen, damit immersives Erleben von Bildräumen möglich wird. Den vorläufigen Ablaufplan der Konferenz finden Sie auf Seite zwei.

Zum zweiten Mal wird damit den Teilnehmerinnen und Teilnehmern die Gelegenheit geboten, Werkstatt, Büro oder Studierstube sowie wissenschaftliche Fachdisziplin hinter sich zu lassen und von frischer Seeluft beflügelt, in die fachübergreifende Diskussion einzutauchen. Das Spektrum umfasst die Themenbereiche 3D-Film, Computerspiel, virtuelle Realitäten, Architektur, Fulldome-Projektion, Breitbildkinoformat, technische Innovation, imaginative und sozio-historische Dimensionen virtueller oder materieller Bildräume. Darüber hinaus besteht wieder die Gelegenheit, sich von innovativen Unternehmen die neuesten technischen Entwicklungen aus der Medienpraxis zeigen zu lassen. Mit dem Ziel, neue Kooperationen zu ermöglichen und das Knüpfen von Netzwerken zu befördern, schafft die Konferenz somit auch einen Raum für spannende und vielfältige Begegnungen. Eine Einladung und weitere Informationen zur Konferenz folgen kurzfristig.

Mit freundlichen Grüßen

Prof. Dr. Heidi Kjær

Institut für immersive Medien,
Fachbereich Medien
an der Fachhochschule Kiel

Vorläufiger Ablaufplan

der 2. Interdisziplinären Konferenz Illusion-Immersion-Involvement vom 28. bis 29.10.2011

auf dem Campus der Fachhochschule Kiel

Freitag, 28.10.2011

Uhrzeit	Veranstaltung
09:00 Uhr	Tagungsbüro öffnet im Mehrzweckgebäude, Sokratesplatz 3
10:00 Uhr	Workshop I: „Erstellung von Inhalten für die Kuppel mit 3ds Max“ mit Bob Weber, M.A., <i>Dozent für 3D Animation und Compositing, Fachbereich Medien der Fachhochschule Kiel Institut für Immersiv Medien</i>
14:00 Uhr	Eröffnung der Konferenz
14:45 Uhr	Vortrag 1: „Surround Vision“, vom Planetarium bis zum Heimbereich – Verschiedene Aspekte von Projektions- und Playertechnologien mit Ivo Haulsen, <i>Forschungsleiter Interaktive Systeme, Fraunhofer Institut Rechnerarchitektur und Softwaretechnik (FIRST)</i>
15:30 Uhr	Vortrag 2: „Neue technische Entwicklungen zur Erzeugung immersiver Bildräume“ Firmenpräsentation
16:15 Uhr	Kaffeepause, Gelegenheit zum Besuch der Stände
17:15 Uhr	Vortrag 3: „Immersion im Bereich Augmented Reality“ Prof. Dr.-Ing. Ludger Schmidt, <i>Fachgebiet Mensch-Maschine-Systemtechnik Universität Kassel</i>
18:15 Uhr	Vortrag 4: „Full dome Show ‚Natural Selection: Darwin’s Mystery of Mysteries‘ – Konzeption & Produktion“ Robin Sip, <i>Founder/Director Mirage3D, www.mirage3D.nl</i>
19:15 Uhr	Begrüßung der Gäste durch Klaus Heinze, Kanzler der Fachhochschule Kiel
Ab 19:30 Uhr	Plaudern und Netzwerken bei leckerem Essen vom Buffet

Samstag, 29.10.2011

Uhrzeit	Veranstaltung
09:00 Uhr	Tagungsbüro öffnet im Mehrzweckgebäude, Sokratesplatz 3
10:00 Uhr	Workshop II: „Live Action Role-Playing: Vom Bildraum zum Handlungsraum“ mit Florian Berger, <i>Pädagogische Hochschule Weingarten</i>
11:00 Uhr	Begrüßung Vorstellung „Jahrbuch immersiver Medien 2011“ Dr. Patrick Kruse, <i>Fachbereich Medien der Fachhochschule Kiel/Institut für Immersive Medien</i>

Uhrzeit	Veranstaltung
11:30 Uhr	<p>Vortrag 5: „Werden wir uns jemals an Immersion gewöhnen – zum immer neuen Wechselverhältnis der Menschen und ihrer Bilder“</p> <p>Prof. Dr. Oliver Grau, <i>Kunsthistoriker und Medientheoretiker mit Schwerpunkt im Bereich Bildwissenschaft/ Visuelle Kommunikation, Donau-Universität Krems</i></p>
12:30 Uhr	<p>Vortrag 6: „Rezeptive Schichten des filmischen Raums“</p> <p>Prof. Dr. Hans-Jürgen Wulff, <i>Medienwissenschaft, Christian-Albrechts-Universität zu Kiel</i></p>
13:30 Uhr	Mittagspause
14:30 Uhr	<p>Vortrag 7: „Potentiale der Immersion für die Wissensvermittlung in einem 360° Bildraum“</p> <p>Isabella Buczek, M.A., <i>Fachbereich Medien Fachhochschule Kiel/ Institut für immersive Medien</i></p>
15:15 Uhr	<p>Vortrag 8: „Interaktion und Narration in Computerspielen: Der Raum der Möglichkeiten“</p> <p>Prof. Dr. Knut Hartmann, <i>Fachhochschule Flensburg</i></p>
15:45 Uhr	Kaffeepause mit Kuchen, Gelegenheit zum Besuch der Stände
16:30 Uhr	Podiumsdiskussion
18:30 Uhr	Abschluss der Konferenz
Ab 19:00 Uhr	Öffentliches Programm im Mediendom