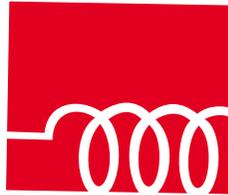




# INFORMATIK & ELEKTROTECHNIK

SCHMUCK & SPIELZEUG AUS DER ELEKTRONIK



## // AKTION 1

Ihr lernt die Vielseitigkeit von Informatik und Elektrotechnik kennen.

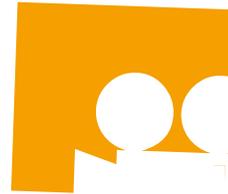
// Gemeinsam wollen wir z. B. elektronischen Schmuck und Spielzeug herstellen und mehr über physikalische Zusammenhänge erfahren.

Zielgruppe: 7. bis 10. Klasse  
Gruppengröße: 20 Schülerinnen

// Betreut werdet Ihr von Lehrenden, Studentinnen, Mitarbeiterinnen und Mitarbeitern des Fachbereichs Informatik und Elektrotechnik.

# MEDIEN

VIDEOKAMERAS IN THEORIE UND PRAXIS



## // AKTION 2

Hier bekommt Ihr einen theoretischen und praktischen Einblick in den Umgang mit Videokameras. Die Erstellung eines Films wird von der Idee bis zur Fertigstellung betrachtet.

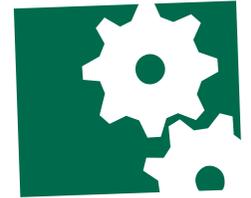
Zielgruppe: 9. + 10. Klasse  
Gruppengröße: 12 Schülerinnen

// Betreut werdet Ihr von Studentinnen, der Gleichstellungsbeauftragten des Fachbereichs Medien und dem bekannten Regisseur und Autor Peter K. Hertling, einem Dozenten dieses Fachbereiches. Bitte bringt einen freien USB-Stick mit.



# MASCHINENWESEN

TESAROLLER, ALTE KÄFER UND RENNWAGEN



## // AKTION 3

Die Konstruktionszeichnung eines Tesarollers lasst Ihr am Computer entstehen, die Produktion erlebt Ihr in der Werkstatt, den Zusammenbau aus den Einzelteilen und die Gravur mit Eurem Namen macht Ihr dort selber - und ab damit nach Hause.

// Außerdem: von der Theorie zur Praxis  
// die Projekte DrivIng - Käfer`82 und  
// Raceyard  
// das Formula Student Team der FH Kiel

Zielgruppe: 7. bis 9. Klasse  
Gruppengröße: 14 Schülerinnen

// Betreut werdet Ihr von Lehrenden, Studentinnen, Mitarbeiterinnen und Mitarbeitern des Fachbereichs Maschinenwesen.

